

# FEDERATION CYNOLOGIQUE INTERNATIONALE (FCI) (AISBL)

Place Albert 1er, 13, B - 6530 Thuin (Belgique) Tél : ++32.71.59.12.38 – Fax : ++32.71.59.22.29, email : info@fci.be

---

## OGÓLNY REGULAMIN UDZIAŁU W ZAWODACH OBEDIENCE Z PRYZNANIEM CACIOB



### **SPIS TRESCI**

- I Zasady uczestnictwa, organizacji i sędziowania
- II Uzgodnienia praktyczne – materiały
- III Nagrody
- IV Zasady ogólne i zalecenia wykonania i oceny ćwiczeń.
- V Ćwiczenia w zawodach międzynarodowych Obedience : wykonanie i sędziowanie
- VI Rysunki wyjaśniające
- VII Organizacja i sędziowanie mistrzostw świata i Europy w Obedience FCI

***Obedience (OB) ma na celu nauczanie psa współpracy z przewodnikiem i pozostawania pod jego kontrolą. Należy zwrócić specjalną uwagę na doskonałą relację między psem i przewodnikiem oraz posłuszeństwo psa, nawet jeżeli ten znajduje się w***

**znaczej odległości od przewodnika. Relacja między przewodnikiem i psem powinna być dobra.**

## **I ZASADY UCZESTNICTWA , ORGANIZACJI I SĘDZIOWANIA**

### **1. Kryteria udziału w zawodach międzynarodowych Obedience**

Żeby brać udział w zawodach międzynarodowych Obedience, w mistrzostwach świata lub Europy pies powinien mieć minimum 15 miesięcy i być wpisany do księgi rodowodowej uznanej przez FCI

Do każdego kraju należy uznanie krajowych kategorii i warunków, które pies powinien spełnić żeby móc konkurować w zawodach międzynarodowych. Jednakże, żeby brać udział w zawodach międzynarodowych, pies powinien przynajmniej raz zaliczyć najwyższy w swoim kraju stopień Obedience.

W wypadku organizowania zawodów w ramach wystawy psów, pies żeby móc startować w zawodach Obedience, nie musi w niej uczestniczyć.

Psy dotknięte chorobami zakaźnymi, *ankylostome (zesztywnienie stawów)*, świerzbem lub zarobaczone, jak i psy agresywne, niewidome lub głuche nie mogą brać udziału w zawodach Obedience

Psy z kopiowanymi uszami lub ogonem mogą brać udział w zawodach w zależności od przepisów obowiązujących w kraju pochodzenia psa jak i miejsca rozgrywania zawodów.

Suki w cieczcze mogą brać udział w zawodach startując na końcu. Powinny przebywać poza terenem zawodów, na który mogą wejść dopiero gdy wszystkie psy zakończyły swoje programy.

Suki są wykluczone z zawodów jeżeli oszczeniły się nie dłużej niż przed ośmioma tygodniami lub mają się oszczenić nie dłużej niż za cztery tygodnie. W razie wątpliwości sędzia zbada sukę poza ringiem przed rozpoczęciem zawodów.

### **2. Kryteria wybieralności sędziego w zawodach międzynarodowych**

Sędzia zawodów Obedience powinien być zatwierdzony przez macierzystą krajową organizację kynologiczną.

Sędzia nie może oceniać przewodnika, który jest członkiem jego rodziny ani psa, który jest jego własnością lub własnością członka jego rodziny lub jego bliskich jak dzieci, rodzice, dziadkowie, wnuki, bracia, siostry lub członkowie rodziny współmałżonka. Jednakowoż nie powinni oceniać również osób z nim współżyjących ani mieszkających pod jednym dachem.

Pies nie może brać udziału w zawodach jeżeli pochodzi z hodowli sędziego, był przez niego trenowany lub mieszka z nim pod jednym dachem co najmniej od roku

### **3. Komisarz zawodów (mistrzostw)**

Jeżeli ćwiczenia są oceniane przez dwóch lub więcej sędziów, liczba komisarzy powinna być identyczna jak liczba sędziów, tak żeby każdy ring dysponował co najmniej jednym komisarzem ringowym

### **4. Zarządzanie zawodami**

Zawody odbywają się pod kierunkiem sędziego i komisarza zawodów

Wszystkie incydenty nieprzewidziane obecnym regulaminem podlegają ocenie sędziego i to on podejmuje decyzję o postępowaniu.

## **5. Obowiązki przewodnika**

Obowiązki przewodnika rozpoczynają się z chwilą jego wejścia na teren, na którym odbywają się zawody i kończą w momencie wręczenia nagród. Przewodnicy powinni respektować i przestrzegać zasad oraz poleceń. Powinni się zachowywać nienagannie i być odpowiednio ubrani.

Jeżeli przewodnik nie przestrzega regulaminu lub zachowuje się nieodpowiednio, może być przez sędziego wykluczony z zawodów.

Przewodnik powinien zgłosić się na ringu na 30 minut przed rozpoczęciem się zawodów.

Karanie psów jest zabronione. Kolczatki lub obroże elektryczne, jak i inne narzędzia lub środki korekcyjne są zabronione.

Podczas ćwiczeń i między nimi pies powinien znajdować się po lewej stronie przewodnika. Jeżeli ze względu na handicap lub inną przyczynę natury fizycznej jest to niemożliwe, pies może znajdować się po prawej stronie. Przewodnik lub szef ekipy przed zawodami powinien to ustalić z sędzią.

Wszyscy sędziowie powinni być o tym poinformowani i ewentualny wpływ na sędziowanie powinien być omówiony ze wszystkimi. To ustępstwo powinno być uzasadnione i nie powinno przeszkadzać innym psom i zawodnikom. Np. w czasie ćwiczenia 1 i 2, jeżeli zawodnik porusza się na wózku, powinien zajmować pozycję na końcu szeregu, tak żeby żaden pies nie musiał go wymijać.

## **6. Zachowanie psa / dyskwalifikacja**

Pies, który w obojętnie którym momencie, nawet po zakończeniu swojego programu, ugryzie, usiłuje ugryźć, zaatakuje lub spróbuje zaatakować człowieka lub innego psa jest wykluczony z zawodów. Traci wszystkie punkty nawet jeżeli zakończył już swój występ. W czasie zawodów dwudniowych dyskwalifikacja obejmuje również drugi dzień. Incydent jest wpisany do książeczki startów, a raport zostanie wysłany zarówno do macierzystej organizacji kynologicznej jak i do organizacji kynologicznej kraju organizującego zawody.

## **7. Inne Zarządzenia**

Przewodnik nie ma prawa wejść na ring po jego przygotowaniu lub w czasie przygotowywania chyba, że został do tego upoważniony przez komisarza szefa.

W ćwiczeniach grupowych (1 i 2) liczba psów w grupie jest od 3 do 6 max . Jeżeli liczba uczestników nie jest podzielna przez 6, dwie grupy mogą liczyć po 7 psów.

## **II UZGODNIENIA PRAKTYCZNE - MATERIAŁY**

### **Przebieg zawodów, liczba uczestników, wymiary ringu i materiały do przygotowania**

#### **1. Przebieg zawodów**

Na mistrzostwach świata i Europy jak i na wszystkich zawodach międzynarodowych, sędzia po konsultacji z organizatorami ma prawo zdecydować w jakiej kolejności będą wykonywane

ćwiczenia i jak będą zgrupowane. Ta kolejność powinna być jednakowa dla wszystkich zawodników.

## **2. Liczba zawodników**

Zaleca się sędziowanie nie więcej niż 4 psów na godzinę (plus minus) i nie więcej niż 25 dziennie. Jeżeli jest więcej sędziów, każdy sędziuje wszystkie psy wykonujące oceniane przez niego ćwiczenia.

## **3. Wymiary ringu**

Wymiary ringu w zawodach odbywających się **na zewnątrz** powinny wynosić przynajmniej 20m x 30m. W wypadku zawodów **na zewnątrz** lepiej jest przewidzieć ring 25m x 40m. Ringi mogą być mniejsze jeżeli ćwiczenia są rozłożone na dwa lub więcej ringów i ćwiczenia wymagające mniejszej powierzchni są zgrupowane na jednym ringu. Ring powinien być czytelnie wydzielony. Do sędziego należy ocena czy ring ma dostateczne wymiary.

## **4. Przewidziane materiały**

Na komitecie organizacyjnym spoczywa odpowiedzialność udostępnienia regulaminu i poleceń do wglądu na terenie zawodów.

Przeszkoda pełna szerokości ok. 1m i o wysokości od 10cm do 1m (regulowana co 10cm – ćwiczenie 8). W przeciwieństwie do przeszkód używanych w agillity przeszkoda nie powinna mieć bocznych odkosów.

Do dyspozycji powinna być dostarczona odpowiednia ilość tablic i pachołków. Wysokość tablic i pachołków powinna być ok. 15 cm

Powinny być używane tablice z punktami otrzymanymi przez psa.

Powinny być dostarczone kartki czerwone i żółte, pozwalające sędziemu na udzielenie ostrzeżenia (żółta) lub dyskwalifikację (czerwona)

Reglamentowane przedmioty zapewnione przez organizatorów:

- Trzy komplety koziółków drewnianych różnej wielkości i wagi odpowiedniej do wielkości ras (małe, średnie, duże). Każdy komplet zawiera trzy koziółki tej samej wielkości. Maksymalna waga największego koziółka wynosi około 450 g (ćwiczenie 7).
- Koziółki metalowe trzech wielkości o maksymalnej wadze 200 g dla największego. Wielkość koziółków powinna być dostosowana do wielkości ras. Jednak przewodnik ma prawo wyboru koziółka, który mu odpowiada (ćwiczenie 8)
- Przedmioty drewniane około 2cm x 2cm x 10cm. Liczba przedmiotów równa jest sześć razy liczbie psów biorących udział w ćwiczeniu (ćwiczenie 9)

## **III NAGRODY**

Na wstążki i rozetki przyznawane w Obedience polecamy używanie kolorów czarny/czerwony/żółty. Każdy nagrodzony pies otrzymuje wstążkę czarną, czerwoną lub żółtą.

Wstążka czerwona jest przeznaczona dla zdobywcy 1 nagrody (Doskonała) : 256-320 pkt

Wstążka niebieska jest przeznaczona dla zdobywcy 2 nagrody (Bardzo dobra):224-poniżej  
256pkt

Wstążka żółta jest przeznaczona dla zdobywcy 3 nagrody (Dobra) : 192-poniżej  
224 pkt

Organizator może używać innych kolorów zgodnie z tradycjami narodowymi.

Jeżeli dwa psy lub więcej zakończą zawody z tą samą ilością punktów, należy zsumować punkty z ćwiczeń 3, 5 i 6. Jeżeli w dalszym ciągu mamy równą ilość punktów, te 3 ćwiczenia powinny być wykonane ponownie.

Nagroda lub rozeta powinna być przyznana każdemu psu, który w danym dniu otrzyma tytuł Międzynarodowego Championa Obedience. Jednakże w rozetkach mogą się pojawiać inne tradycyjnie używane w *Mistrzostwach (Championatach)* kolory jak czerwony i zielony ; np. rozetka klasyczna z szarfami zielonymi i mniejsze zawierające kolory Obedience, czarny - czerwony-żółty

### **Wniosek na championa międzynarodowego Obedience (CACIOB) - Certificat d'aptitude au championnat international d'Obédience (CACIOB)**

Zwycięzca (pod warunkiem posiadania dwóch jąder, o ile jest to samiec) otrzymuje CACIOB jeżeli uzyska 1 lokatę, a drugi najlepszy pies (pod tym samym warunkiem) otrzymuje rezerwowy CACIOB. W miarę możliwości w rozetce powinny być zachowane kolory Obedience (czarny – czerwony - żółty) i powinien na niej znajdować się napis « Międzynarodowy Champion Obedience »

Nagroda lub rozeta powinna być przyznana każdemu psu, który uzyskał CACIOB, jak i temu, który uzyskał rezerwowy CACIOB. W miarę możliwości powinny być zachowane kolory Obedience (czarny – czerwony - żółty) do którego należy dorzucić kolor CACIOB (biały) lub kolor rezerwowego CACIOB (pomarańczowy). Np. rozetka « klasyczna » i szarfa biała (pomarańczowa) i mniejsze rozetki zawierające kolory Obedience (czarny – żółty - czerwony). Napisy CACIOB i Rezerwowy CACIOB powinny być widoczne.

### **Międzynarodowy Champion Obedience**

Żeby otrzymać tytuł Międzynarodowego Championa Obedience, pies powinien uzyskać 2 CACIOB, w dwóch różnych krajach oraz otrzymać minimum ocenę 'Bardzo Dobra' (lub lepiej), w wieku minimum 15 miesięcy na wystawie pod patronatem FCI. Między dwoma certyfikatami musi upłynąć minimum rok i 1 dzień

## **IV ZASADY OGÓLNE I ZALECENIA WYKONANIA I OCENY ĆWICZEŃ**

Z wyjątkiem specjalnych zaleceń dotyczących poszczególnych ćwiczeń, ogólne zasady i zalecenia odnoszą się do wszystkich ćwiczeń

### **Punktacja**

W ocenie ćwiczeń obedience przyznawane są następujące punkty:  
0 - 5 - 5,5 - 6 - 6,5 - 7 - 7,5 - 8 - 8,5 - 9 - 9.5 - 10.

Dyskwalifikacja Powoduje zakończenie programu i utratę wszelkich punktów. Pies nie ma prawa dokończenia pozostałych ćwiczeń programu

Nie zaliczenie ćwiczenia powoduje utratę punktów z danego ćwiczenia ale pies może dokończyć wykonywanie pozostałych ćwiczeń.

Żółta kartka oznacza ostrzeżenie. Ostrzeżenie może być udzielone przez sędziego w zależności od zachowania się przewodnika lub psa. Dwa ostrzeżenia (żółte kartki) powodują dyskwalifikację psa.

Czerwona kartka oznacza dyskwalifikację.

### **Wykonanie ćwiczeń**

- Sędzia ustala kolejność wykonywania ćwiczeń; kolejność ta musi być zachowana przez wszystkich zawodników
- Ćwiczenia rozpoczynają się i kończą z psem znajdującym się przy nodze przewodnika. W pozycji *'przy nodze'* (*zasadniczej*) pies siedzi po lewej stronie przewodnika.
- Między ćwiczeniami pies powinien znajdować się po lewej stronie przewodnika. Opuszczenie ringu przez psa w czasie lub między ćwiczeniami powoduje dyskwalifikację.
- Przewodnik powinien zostawić smycz poza ringiem lub na stoliku komisarza. Odnosi się to do wszystkich ćwiczeń
- Wszystkie ćwiczenia rozpoczynają się w momencie, kiedy komisarz ustawi zawodnika w prawidłowej pozycji wyjściowej i po potwierdzeniu zawodnika o gotowości do wykonania ćwiczenia. Wszystkie ćwiczenia kończą się wraz z wypowiedzeniem przez komisarza szefa 'ćwiczenie zakończone'
- Zabronione jest wskazanie miejsca lub wysłanie do niego psa przed lub w trakcie ćwiczenia (z wyjątkiem, kiedy ćwiczenie na to pozwala). Nie respektowanie tej zasady powoduje uznanie przez sędziego ćwiczenia za nie zaliczone.
- Komendy podane w regulaminie są komendami zalecanymi. Inne słowa mogą być używane pod warunkiem, że będą wystarczająco krótkie.
- Na terenie ringu zabronione jest używanie smakołyków lub przedmiotów używanych do zabawy jak np. piłeczki. Jeżeli sędzia zauważy, że przewodnik posiada je podczas gdy jest na ringu, powoduje dyskwalifikację zawodnika.
- Zawodnik podczas ćwiczenia nie ma prawa dotykać psa, głaskać go lub używać innej formy zachęty. Nie respektowanie tych zaleceń powoduje nie zaliczenie ćwiczenia. Dyskretne zachęty (jak 'brawo', lub przyjacielskie poklepanie) są dozwolone po zakończeniu ćwiczenia. Jeżeli przewodnik motywuje psa w sposób przesadny, entuzjastyczny, egzaltowany, bawi się z nim lub jeżeli pies skacze mu w ramiona, przechodzi między nogami itd. otrzymuje od sędziego ostrzeżenie w postaci żółtej kartki. W przypadku powtórzenia się incydentu sędzia daje kartkę czerwoną i pies jest zdyskwalifikowany.
- Sędzia ma prawo zakończyć wykonywanie ćwiczenia jeżeli pies jest widocznie niezdolny do jego wykonania. Ćwiczenie jest traktowane jako nie zaliczone
- Sędzia powinien zabronić psu kontynuowania zawodów, gdy ten nie jest w stanie ćwiczyć lub przeszkadza, ciągle szczekając lub skomląc. Jeżeli pies szczeka lub skomli, sędzia może dać pierwsze ostrzeżenie (żółta kartka). Jeżeli pies nie przestanie sędzia go

dyskwalifikuje (czerwona kartka) Te reguły stosują się również jeżeli pies stale przeszkadza szczekając lub skomląc pomiędzy ćwiczeniami.

- Jeżeli pies opuści przewodnika w trakcie wykonywania ćwiczenia, przerwie wykonywanie go lub wymknie się spod kontroli przewodnik może go przywołać bez ruszenia się z miejsca, tylko jeden raz. Jeżeli pies przyjdzie do przewodnika po pierwszej wydanej komendzie, sędzia daje żółtą kartkę, ćwiczenie jest nie zaliczone ale pies i zawodnik mogą kontynuować i przejść do następnego ćwiczenia. Jeżeli pies wymknie się spod kontroli po raz drugi sędzia ogłasza dyskwalifikację. Jeżeli pies nie przyjdzie do przewodnika po pierwszym przywołaniu, jest dyskwalifikowany.
- Podczas ćwiczenia przywołania (ćwiczenie 5), pies może podejść i przyjąć pozycję przed przewodnikiem. Następnie, po komendzie przewodnika (po uzyskaniu pozwolenia komisarza), pies powinien szybko przyjść do nogi pozostając jak najbliżej przewodnika.
- We wszystkich ćwiczeniach aportowych (ćwiczenie 7, 8 i 9), pies może przyjąć pozycję przed przewodnikiem i oddać przedmiot po komendzie przewodnika (po otrzymaniu pozwolenia komisarza szefa). Następnie, na komendę przewodnika (po otrzymaniu pozwolenia komisarza szefa), pies powinien szybko przyjść do nogi pozostając cały czas jak najbliżej przewodnika.
- Podczas ćwiczeń przywołania i aportu sędzia nie musi być poinformowany o sposobie w jaki sposób ćwiczenie będzie wykonane (określenie czy pozycja do nogi będzie wykonywana bezpośrednio czy po przyjęciu przez psa pozycji przed przewodnikiem). Jeżeli ćwiczenie jest doskonale wykonane, sędzia może przyznać max punktów bez brania pod uwagę w jaki sposób ćwiczenie było realizowane.
- W ćwiczeniach, w których są dozwolone komendy słowne lub znaki optyczne, przewodnik powinien poinformować sędziego, przed rozpoczęciem ćwiczenia, o swoim zamiarze użycia znaków. Nie jest to niezbędne jeżeli są dozwolone zarówno komendy głosowe jak i znaki optyczne.

## Sędziowanie

- Sędziowanie ćwiczenia rozpoczyna się w chwili potwierdzenia zawodnika o gotowości poprzez odpowiedź na pytanie komisarza szefa 'czy jesteś gotowy?' Sędziowanie kończy się z chwilą, gdy komisarz powie 'ćwiczenie skończone'
- Wszystkie dodatkowe komendy, komendy podwójne, instrukcje podane gestami itd. powinny być karane. Zasada ogólna jest, że gdy przewodnik wydaje komendę po raz drugi, odejmowane są 2 punkty, podczas gdy trzecia komenda powoduje nie zaliczenie ćwiczenia (lub jego części)
- Pies, który szczeka, nawet okazjonalnie, podczas wykonywania ćwiczenia powinien być ukarany. Sędzia nie powinien przyznać mu więcej niż 7 punktów w wypadku szczekania okazjonalnego i jeżeli pies szczeka ciągle lub intensywnie ćwiczenie jest nie zaliczone. Jeżeli szczekanie pojawia się w trakcie kolejnych ćwiczeń, pies jest dyskwalifikowany. Dotyczy to również psa, który skomli.
- Jeżeli przewodnik opuści swoje miejsce w momencie wydawania komendy, ćwiczenie jest nie zaliczone.

- Jeżeli na początku ćwiczenia pies wyprzedzi komendę wydaną przez przewodnika, nie pozostając prawidłowo przy nodze (w pozycji zasadniczej, sędzia może przyznać maksimum 8 punktów)
- Jeżeli pies opuści przewodnika po rozpoczęciu ćwiczenia, ale zanim przewodnik wyda pierwszą komendę, ćwiczenie jest nie zaliczone. Nie ma możliwości przywołania psa
- Jeżeli pies załatwi się podczas lub między ćwiczeniami jest dyskwalifikowany

## **V ĆWICZENIA W MIEDZYNARODOWYCH ZAWODACH OBEDIENCE**

### **Zasady i polecenia wykonania i sędziowania ćwiczeń**

#### **Ćwiczenie 1 : SIAD ZOSTAŃ W GRUPIE (2mn)**

**Komendy** : « Siad » « Zostań »

**Wykonanie** : psy siedzą przy nodze, w rzędzie, w odległości około 3m jeden od drugiego. Na polecenie, przewodnicy odchodzą na 2 minuty do miejsca poza polem widzenia psów. Po upływie tych dwóch minut, przewodnicy są proszeni o powrót na ring i zatrzymanie się w pozycji stój. Następnie proszeni są o udanie się w kierunku swoich psów i pozostanie przy ich boku (pies jest w pozycji "noga").

Każda grupa powinna składać się z minimum 3 a max 6 psów.

#### **Wytyczne** :

Pies, który się podniesie, położy lub przeczołga na odległość większą niż jego długość otrzymuje notę 0. Każde poruszenie powoduje obniżenie wyniku. Jeżeli pies zaszczeka 1-2 razy, zostaną mu zdjęte 1-2 punkty, jeżeli szczeka podczas większej części ćwiczenia, ćwiczenie jest nie zaliczone (0 punktów). Jeżeli pies jest niespokojny, przenosi ciężar ciała z jednej strony na drugą, powinien być ukarany. Pies może rozglądać się wokół siebie. Jednak nie może stwarzać wrażenia niepewności lub niepokoju. Jeżeli pies się położy lub wstanie po upływie dwóch minut, kiedy więc przewodnik znajduje się ponownie na ringu, nie może otrzymać więcej niż 5 punktów. Jeżeli pies wstanie i podejdzie do innego psa, ryzykując spowodowanie ewentualnego „spięcia psów”, ćwiczenie powinno być przerwane i następnie powtórzone z wyłączeniem psa, który popełnił błąd.

Zaleca się, aby teren znajdujący się naprzeciwko psów poza ringiem był dostępny wyłącznie dla obsługi zawodów. W wypadku Mistrzostw Świata i Europy przepis ten jest obowiązkowy.

**Współczynnik : 3**

**Max ilość punktów : 30**

#### **Ćwiczenie 2 : WARUJ ZOSTAŃ W GRUPIE (4mn)**

**Komendy** : « Waruj », « Zostań », « Siad »

**Wykonanie** : psy siedzą przy nodze, w rzędzie, w odległości około 3m jeden od drugiego. Po kolei każdy pies otrzymuje komendę waruj. Komenda waruj jako pierwsza jest wydawana psu, który w momencie wchodzenia na ring, znajduje się najbardziej na lewo, a jako ostatnia psu, który znajduje się najbardziej na prawo. Komenda siad jest wydawana w odwrotnej kolejności. Rozpoczyna pies siedzący najbardziej na prawo, tak, że pies, który zawarował pierwszy, siada ostatni. Komendy są wykonywane na polecenie komisarza. Zawodnicy



odchodzą jednocześnie na okres 4 min do miejsca poza zasięgiem wzroku psów. Psy w tym czasie mają warować i są poddawane rozproszeniom, jak np. slalom między nimi obcej osoby. Po upływie 4 minut przewodnicy wracają do psów i stają w odległości ok. 3m za nimi. Następnie na polecenie podchodzą do psów (z boku) i jeden po drugim wydają psom komendy przyjęcia pozycji zasadniczej. Każda grupa powinna składać się z minimum 3 i max 6 psów

**Wytyczne:** pies, który wstanie lub usiądzie podczas gdy zawodnicy są poza polem widzenia, który przeczołga się o więcej niż swoją długość nie zalicza ćwiczenia (0 pkt). Wszystkie jego poruszenia powodują obniżenie oceny. Jeżeli pies zaszczeka 1-2 razy, zostaną mu odjęte 1-2 punkty, jeżeli szczeka podczas większej części ćwiczenia, ćwiczenie jest nie zaliczone (0 punktów). Jeżeli pies jest niespokojny, przenosi ciężar ciała z jednej strony na drugą, powinien być ukarany. Pies może rozglądać się wokół siebie oraz może wykazać zainteresowanie hałasami i rozproszeniami poza ringiem. Jednak nie może stwarzać wrażenia niepewności lub niepokoju. Jeżeli pies wstanie i podejdzie do innego psa, ryzykując spowodowanie ewentualnego „spięcia psów”, ćwiczenie powinno być przerwane i następnie powtórzone z wyłączeniem psa, który popełnił błąd.

Pies który leży na boku nie może otrzymać więcej niż 7 punktów.

Jeżeli pies usiądzie lub wstanie po upływie czterech minut, to znaczy jeżeli przewodnik znajduje się z powrotem na ringu nie może otrzymać więcej niż 5 punktów

Zaleca się, aby teren znajdujący się naprzeciwko psów poza ringiem, był dostępny wyłącznie dla obsługi zawodów. W wypadku mistrzostw Świata i Europy przepis ten jest obowiązkowy.

**Współczynnik : 2**

**Max ilość punktów : 20**

### **Ćwiczenie 3 : CHODZENIE PRZY NODZE**

**Komenda** : « Noga »

**Wykonanie** : Chodzenie przy nodze odbywa się w różnych tempach i zawiera zmiany kierunku, zakręty i zwroty. Pies bez smyczy powinien podążać za przewodnikiem spontanicznie, idąc równolegle po jego lewej stronie, z łopatką na wysokości kolana przewodnika. Przewodnik w czasie ćwiczenia powinien poruszać rękami w sposób naturalny.

Chodzenie przy nodze wykonywane jest w tempie normalnym, wolnym i szybkim i zawiera zakręty, zwroty oraz zatrzymania. Przewodnik może wybrać wykonanie zwrotu w lewo lub w prawo. « Zwrot niemiecki » jest dopuszczalny, tzn. że pies może obejść przewodnika z prawej strony pozostając cały czas w kontakcie z nim.

Pies musi wykonywać to ćwiczenie również podczas gdy przewodnik wykonuje dwa lub trzy kroki w różnych kierunkach , zatrzymaniu , w czasie wykonywania zakrętów i zwrotów również w miejscu.

Podczas tego samego testu lub zawodów wszystkie psy wykonują chodzenie przy nodze według tego samego schematu.

Komenda « noga » może być dana przy każdym ruszeniu, podczas gdy przewodnik zmienia prędkość, wykonuje 2 lub 3 kroki w różnych kierunkach rozpoczynając z pozycji stojącej oraz podczas wykonywania zakrętów i zwrotów również z pozycji stojącej. Gdy przewodnik zatrzymuje się pies powinien przyjąć « pozycję zasadniczą » bezzwłocznie i bez komendy.

**Wytyczne** : Pies, który oddali się od przewodnika lub podąża za nim w odległości większej niż pół metra podczas większej części ćwiczenia, nie zalicza go. Jeżeli pies porusza się wolno może otrzymać najwyżej 6-7 punktów. Brak kontaktu i komendy dodatkowej są uważane jako błędy.

Pozycja wyjściowa pod nieprawidłowym kątem (nie równoległa do przewodnika) pociąga stratę 2 punktów.

**Współczynnik : 3**

**Max ilość punktów : 30**

#### **Ćwiczenie4 : STÓJ,SIAD I WARUJ PODCZAS MARSZU**

**Komendy** : "Stój", "Siad", "Waruj", "Noga" (4 razy)

**Wykonanie** : Ćwiczenie jest wykonywane w marszu ( w kierunku odwrotnym do wskazówek zegara) po kwadracie 8m x 8m ; skręty w każdym narożniku wykonywane są więc w lewo. W czasie ćwiczenia, na komendę przewodnika (który otrzymuje polecenie od komisarza szefa), pies powinien przyjąć pozycję "Stój", "Siad", "Waruj". Kwadrat jest wyznaczony przez pachołki umieszczone w każdym jego rogu.

Marsz rozpoczyna się w połowie jednego z boków kwadratu (pierwszego boku). Gdy przewodnik z psem są mniej więcej w połowie drugiego boku na polecenie komisarza przewodnik daje psu komendę « stój » i kontynuuje swój marsz wkoło kwadratu. Po dojściu do psa daje komendę « noga » i kontynuuje marsz. Ćwiczenie jest kontynuowane w ten sposób, że przewodnik daje komendę siad w połowie trzeciego boku i waruj w połowie czwartego. Ćwiczenie kończy się kiedy przewodnik i pies dotrą do punktu startu.

Podczas wszystkich wymaganych pozycji pies powinien znajdować się w linii równoległej do wyobrażalnej linii kwadratu w odległości ok. 50 cm od niej (biorąc pod uwagę wielkość psa). Zakręty powinny być zaznaczone pod kątem 90° i nie powinny być zaokrąglone.

**Wytyczne** : jeżeli pies zatrzyma się w nieprawidłowej pozycji (np. « siad » zamiast « waruj »), nie może otrzymać więcej niż 7 punktów. Jeżeli pies w ogóle nie wykona pozycji (w ogóle się nie zatrzyma), nie może otrzymać więcej niż 6 punktów. Żeby otrzymać punkty w zadanej pozycji, pies po wydaniu komendy nie może się przemieścić na odległość większą niż jego długość oraz powinien wykonać komendę, zanim przewodnik nie minie następnego pachołka. Co znaczy, że pies może otrzymać punkty jeżeli wykonał co najmniej dwie pozycje. Podczas oceny, sędzia powinien również zwrócić uwagę na pracę psa przy nodze. Błędami są: powolny ruch, niedokładne chodzenie przy nodze oraz nie respektowanie pachołków podczas marszu (ścinanie zakrętów)

**Współczynnik : 3**

**Max ilość punktów : 30**

#### **Ćwiczenie 5 : PRZYWOŁANIE Z ZATRZYMANIEM STÓJ I WARUJ**

**Komendy** "Waruj" , "Zostań" , "Do mnie" (3 razy) , "Stój" ,"Waruj" LUB znaki optyczne.

**Wykonanie** : Pies przyjmuje pozycję waruj, a przewodnik oddala się na odległość około 30 do 35 m w podanym kierunku. Na pozwolenie komisarza szefa przewodnik przywołuje psa. Po pokonaniu przez psa około jednej trzeciej dystansu, przewodnik zatrzymuje go w pozycji stój. Na następne pozwolenie komisarza, przewodnik ponownie przywołuje psa i po pokonaniu przez niego około dwóch trzecich zatrzymuje go w pozycji waruj. Po drugim zatrzymaniu, na polecenie komisarza przewodnik przywołuje psa do nogi. Komisarz sygnalizuje przewodnikowi wyłącznie przywołanie psa. Przewodnik daje psu komendę

zatrzymującą przy jednym z 4 pachołków. Mogą być używane zarówno komendy głosowe i sygnały optyczne (nigdy jednocześnie) w ten sposób, że jedna komenda może być używana do jednej pozycji, inna do drugiej. Przy przywołaniu można użyć imienia psa, ale imię i komenda powinny być wypowiedziane w ten sposób, żeby nie stwarzać wrażenia dwóch różnych komend.

**Wytyczne :** ważne jest, żeby pies reagował spontanicznie na komendy przywołania. Pies powinien poruszać się z odpowiednią prędkością, utrzymywać stałe tempo i poruszać się co najmniej szybkim klusem. Powolny ruch jest traktowany jako błąd. Sędzia przy ocenie prędkości powinien brać pod uwagę rasę psa. Pies powinien zatrzymać się natychmiast po usłyszeniu komendy. Przy ocenie zatrzymania sędzia powinien brać pod uwagę prędkość psa. Może wykazać pewną tolerancję przy ocenie psów bardzo szybkich, ale nie przy ocenie psów wolnych. Żeby otrzymać maksymalną ilość punktów podczas zatrzymania, od momentu wydania komendy do momentu zatrzymania pies nie może się przemieścić o więcej niż swoją długość. Żeby otrzymać punkty podczas zatrzymania, pies nie powinien się przemieścić na odległość większą niż trzy jego długości. Jeżeli wydane są więcej niż trzy komendy przywołania najlepsza ocena jaką pies może otrzymać jest 6. Trzecie przywołanie z tej samej pozycji powoduje nie zaliczenie ćwiczenia.

Jeżeli pies opuści jedną pozycję (nie zatrzyma się w dozwolonych granicach), nie może otrzymać więcej niż 6 punktów. Jeżeli pies nie spróbuje zatrzymania przy którejś pozycji nie może otrzymać więcej niż 5 punktów. Jeżeli pies nie zatrzyma się w żadnej z dwóch pozycji lub wykona je w odwrotnej kolejności, ćwiczenie jest nie zaliczone. Jeżeli pies raz zatrzyma się w nieprawidłowej pozycji, nie może otrzymać więcej niż 7 punktów. Jeżeli pies usiądzie lub wstanie przed pierwszą komendą przywołania nie może otrzymać więcej niż 7 punktów. Jeżeli pies się przemieści przed pierwszą komendą przywołania, na odległość większą niż jego długość, ćwiczenie jest nie zaliczone.

**Współczynnik : 4**

**Max ilość punktów : 40**

### **Ćwiczenie 6 : WYŚLANIE NAPRZÓD**

**Komendy** : "Naprzód" , "Stój" , "Lewa/prawa", i/lub znak ręką, (« Stop »), "Waruj", "Do nogi".

**Wykonanie** : pies jest wysłany do pachołka (małego, najlepiej w kształcie półkuli) na odległość około 10 m od punktu startu i zatrzymany przy nim komendą. Pies powinien przyjąć pozycję « stój » i całkowicie znaleźć się w okręgu o promieniu 2m wokół pachołka. Po około 3 sekundach, przewodnik otrzymuje polecenie wysłania psa do kwadratu o wymiarach 3m x 3m znajdującego się w odległości około 25 m od punktu startu. Ten kwadrat powinien się znajdować w odległości około 3 do 5 m od granicy ringu i powinien być ograniczony przez widoczną linię (np. namalowana kredą lub szeroką taśmą samoprzylepną) łączącą po stronie zewnętrznej 4 pachołki umieszczone w 4 rogach. Po osiągnięciu przez psa kwadratu, przewodnik daje mu komendę waruj. Na polecenie komisarza, przewodnik udaje się do psa. W odległości około 2m od psa, komisarz szef poleca przewodnikowi zakreślić po raz pierwszy i po około 10 m po raz drugi w kierunku punktu startu. Po następnych 10 m przewodnik, na polecenie komisarza przywołuje psa do nogi cały czas kontynuując marsz.

Pies powinien biec w linii prostej do pachołka i do kwadratu, do którego powinien wejść od strony frontowej. Kąt utworzony między punktem startu, środkowym pachołkiem i środkiem kwadratu powinien wynosić 90°

Patrz rysunek w rozdziale VI

**Wytyczne** : Należy zwrócić szczególną uwagę na ochotę z jaką pies wykonuje polecenia i komendy, jego ruch i na to czy porusza się po liniach prostych.. Żeby otrzymać 10 punktów, przewodnik nie może w ćwiczeniu użyć więcej niż 6 komend, szósta komenda jest komendą zatrzymania w kwadracie. Pies powinien wykonywać wszystkie komendy (np. komendę « stój » w kwadracie). Alternatywą jest użycie wyłącznie komendy « waruj », w momencie wejścia psa do kwadratu i co za tym idzie użycia tylko 5 komend

Pies który pracuje samodzielnie jest karany.. Oznacza to np. że komenda « stój » przy pachołku lub « waruj » w kwadracie musi być wydana. Jeżeli przewodnik wydając komendy przemieszcza się (w obojętnie którą stronę) ćwiczenie będzie traktowane jako niezaliczone (0 punktów). Jeżeli przewodnik używa przesadnych gestów pies nie może otrzymać więcej niż 8 punktów. Pies, zanim zostanie wysłany do kwadratu, powinien mieć cztery łapy wewnątrz okręgu. Pies, który usiądzie lub się położy przy pachołku nie może otrzymać więcej niż 8 punktów. Pies, który usiądzie lub się położy poza okręgiem nie zalicza ćwiczenia. Po położeniu się psa nie może być już wydana żadna komenda kierująca psem. Żeby otrzymać punkty pies musi cały (z wyjątkiem ogona) znajdować się wewnątrz kwadratu.

Ćwiczenie jest nie zaliczone jeżeli przed drugim skrętem przewodnika, pies podniesie się, żeby usiąść lub wstać. Pies nie może otrzymać więcej niż 5 punktów jeżeli się podniesie (żeby usiąść lub wstać) po drugim zakręcie ale przed komendą przywołania. Jeżeli pies przesuwa się w kwadracie bez podniesienia się, nie może otrzymać więcej niż 7 punktów. Jeżeli przesunie się poza bok kwadratu, zanim zostanie przywołany, ćwiczenie jest nie zaliczone. Jeżeli pies porusza się bardzo wolno nie może otrzymać więcej niż 6 punktów.

Każda powtórzona komenda przywołania, zatrzymania lub przyjęcia pozycji « waruj » jest karana (2 punkty za komendę). Pies również nie zalicza ćwiczenia jeżeli jedna z tych komend musi być powtórzona po raz trzeci. Punkty karne za komendy wskazujące kierunek zależą od ich natężenia oraz od tego jak pies na nie reaguje.

Zabronione jest, na linii startu, pokazywanie psu jednego lub drugiego kierunku lub pokazywanie mu kwadratu na początku ćwiczenia. Niezastosowanie się do tych zaleceń powoduje nie zaliczenie ćwiczenia

**Współczynnik : 4**

**Max ilość punktów : 40**

### **ćwiczenie 7 : APORT KIERUNKOWY**

**Komendy** : "Naprzód", "Stój", "Lewa/prawa", i/lub sygnały optyczne, "Aport", « Daj »

**Wykonanie** : trzy drewniane koziółki tej samej wielkości są umieszczone w rzędzie około 5 m jeden od drugiego, tak aby były doskonale widoczne. Punkt startowy znajduje się około 20 m od środkowego koziółka. Pies jest wysłany do pachołka umieszczonego w odległości około 10 m od punktu startu i zatrzymany komendą w odległości około 2m od niego. Po około 3 sekundach, przewodnik otrzymuje polecenie wysłania psa do wylosowanego koziółka – lewego lub prawego, który powinien być przyniesiony i oddany prawidłowo. Po wylosowaniu koziółka który powinien być przyniesiony (koziółek środkowy nigdy nie jest losowany) komisarz szef umieszcza wszystkie trzy koziółki. Koziółek wyznaczony przez losowanie - lewy lub prawy – zawsze jest umieszczany jako pierwszy. Podczas przygotowań przewodnik i pies stoją na linii wyjściowej, na przeciwko środkowego koziółka w odległości około 20 m. Do dyspozycji powinny być trzy komplety koziółków (max 450g) odpowiednie dla różnych ras. Wielkość koziółka powinna być proporcjonalna do wielkości psa. Przewodnik jednakże może wybrać koziółki które mu odpowiadają.

**Wytyczne** : należy zwrócić uwagę na: ochotę psa do wykonywania poleceń i komend wskazujących kierunek , ruch i na to czy pies wybrał najkrótszą drogę do właściwego koziółka.

Fakt pokazania psu właściwego kierunku jest oceniany jak dotknięcie psa i powoduje nie zaliczenie ćwiczenia. Żeby otrzymać punkty, pies powinien przyjąć przy pachołku pozycję stój w okręgu o promieniu 2m. Pies, który położy się lub usiądzie przy pachołku nie może otrzymać więcej niż 8 punktów.

Fakt podgryzania lub gryzienia koziółka powoduje, że pies nie może otrzymać więcej niż 7 punktów. Nadmierne podgryzanie lub zniszczenie koziółka powoduje nie zaliczenie ćwiczenia (0 punktów). Jednak pies nie powinien być karany jeżeli podgryzie koziółek celem poprawienia chwytu. Ćwiczenie jest nie zaliczone (0 punktów) jeżeli pies przyniesie niewłaściwy koziółek.

#### Upuszczenie koziółka

Jeżeli pies upuści koziółek i podniesie go bez polecenia przewodnika, nie może otrzymać więcej niż 7 punktów. Jeżeli konieczna jest komenda, pies nie może otrzymać więcej niż 5 punktów. Jeżeli pies upuści koziółek przy boku przewodnika i kiedy ten podejmie go bez zrobienia kroku, pies może otrzymać 5 punktów.

Punkty karne za komendy wskazujące kierunek zależą od ich natężenia oraz od tego jak pies na nie reaguje. Kary za każde inne komendy dodatkowe powinny być w zgodzie z ogólnymi zasadami oraz z ćwiczeniem 6.

**Współczynnik : 3**

**Max ilość punktów : 30**

### **Ćwiczenie 8 : SKOK PRZEZ PRZESZKODĘ Z APORTEM METALOWYM**

**Komendy** : « Hop », « Aport » i « Daj ».

**Wykonanie** : przewodnik, z psem przy nodze staje w odległości około 3m od przeszkody. Wyrzuca nad przeszkodą metalowy koziółek. Na polecenie, przewodnik wydaje psu komendę skoku przez przeszkodę, podjęcia koziółka i powrotu z nim nad przeszkodą. Powinny być dostępne trzy koziółki metalowe, o różnej wadze i wielkości, dostosowane do wielkości psów. Maksymalna waga największego nie powinna przekraczać około 200g. Jednak bez względu na rasę, do przewodnika należy decyzja wyboru koziółka. Przeszkoda powinna mieć szerokość 1m a jej wysokość powinna być mniej więcej równa wysokości psa w kłębie, zaokrąglonej do najbliższej dziesiątki. Nie może nigdy być wyższa niż 1m.

**Wytyczne** : Komenda aport nie powinna być wydana po rozpoczęciu przez psa skoku. Jeżeli pies dotknie w czasie skoku przeszkody (nawet lekko), nie może uzyskać więcej niż 8 punktów. Jeżeli pies podeprze się o przeszkodę lub jeżeli nie wykona skoku z koziółkiem, ćwiczenie jest nie zaliczone

#### Upuszczenie koziółka

Jeżeli pies upuści koziółek i podniesie go bez polecenia przez przewodnika, nie może otrzymać więcej niż 7 punktów. Jeżeli konieczna jest komenda, pies nie może otrzymać więcej niż 5 punktów. Jeżeli pies upuści koziółek przy boku przewodnika i kiedy ten podejmie go bez zrobienia kroku, pies może otrzymać 5 punktów.

Fakt podgryzania lub gryzienia koziółka powoduje, że pies nie może otrzymać więcej niż 7 punktów. Nadmierne podgryzanie lub zniszczenie koziółka powoduje nie zaliczenie ćwiczenia (0 punktów). Jednak pies nie powinien być karany jeżeli podgryzie koziółek celem poprawienia chwytu.

**Współczynnik : 3**

**Max ilość punktów : 30**

### **Cwiczenie 9 : APORT WĘCHOWY**

**Komendy** : « Szukaj/Aport », « Daj »

**Wykonanie** : przed rozpoczęciem tego ćwiczenia komisarz szef wręcza przewodnikowi drewniany przedmiot (10cmx2cmx2cm), na którym ten pisze swój numer startowy. Przewodnik może trzymać w ręku przedmiot przez około 5 sekund. Do tego momentu pies nie może ani dotykać ani obwąchiwać przedmiotu. Następnie komisarz prosi przewodnika o odwrócenie się i oddanie mu przedmiotu. Do przewodnika należy decyzja czy pies będzie mógł lub nie widzieć rozkładanie przedmiotów. Komisarz kładzie na ziemi, bez dotykania przedmiot należący do przewodnika oraz 5 innych podobnych przedmiotów, które odpowiednio rozkłada rękami. Przedmioty są rozmieszczane na okręgu lub w poziomym rzędzie w odległości około 25 cm jeden od drugiego.

Komisarz następnie prosi przewodnika o odwrócenie się wysłanie psa po oznaczony przedmiot. Pies powinien odnaleźć przedmiot przewodnika , przynieść go i oddać przewodnikowi zgodnie z ogólnymi wytycznymi

Przedmioty powinny być ułożone w ten sam sposób dla wszystkich zawodników, jednakże położenie przedmiotu przewodnika może być zmienne. W wypadku ułożenia poziomego, przedmiot przewodnika nie powinien wyodrębniać się z linii.

Pies może pracować przez około 30 sekund pod warunkiem, że pracuje intensywnie i w dobrym kierunku. Dla każdego zawodnika należy użyć 6 nowych przedmiotów.

**Wytyczne** : należy zwrócić uwagę na ochotę psa do pracy i jego prędkość. Ćwiczenie będzie nie zaliczone jeżeli pies obwącha lub dotknie przedmiotu zanim ten nie zostanie przekazany komisarzowi, jeżeli będzie wydana komenda gdy pies znajduje się w pobliżu przedmiotów lub jeżeli pies wybierze niewłaściwy przedmiot.

Fakt podgryzania lub gryzienia przedmiotu powoduje, że pies nie może otrzymać więcej niż 7 punktów. Nadmierne podgryzanie powoduje, że pies nie może otrzymać więcej niż 5 punktów. Jeżeli podgryza bardzo intensywnie lub zniszczy przedmiot ćwiczenie jest traktowane jako nie zaliczone (0 punktów). Jednak pojedyncze podgryzienie celem poprawienia chwytu nie powinno być karane.

#### **Upuszczenie koziołka**

Jeżeli pies upuści koziołek i podniesie go bez polecenia przez przewodnika, nie może otrzymać więcej niż 7 punktów. Jeżeli konieczna jest komenda, pies nie może otrzymać więcej niż 5 punktów. Jeżeli pies upuści koziołek przy boku przewodnika i kiedy ten podejmie go bez zrobienia kroku, pies może otrzymać 5 punktów.

**Współczynnik : 3**

**Max ilość punktów : 30**

### **Ćwiczenie 10 : POZYCJE NA ODLEGŁOŚĆ**

**Komendy** « Waruj », « Zostań », « Siad », « Stój » i/lub znaki optyczne.

**Wykonanie** : Pies waruje w określonym miejscu. Na polecenie przewodnik odchodzi i zajmuje pozycję w odległości około 15m. Pies powinien zmienić pozycję 6 razy (stój/siad/waruj) i pozostać na miejscu. Kolejność wykonywania pozycji może być zmienna ale powinna być jednakowa dla wszystkich zawodników. Pies powinien przyjąć każdą pozycję 2 razy a ostatnia komenda ma być « waruj ». Komisarz szef pokazuje przewodnikowi przy pomocy tablic kolejność wykonania komend. Komisarz szef nie powinien widzieć psa w

momencie pokazywania pozycji do wykonania. Komendy powinny być wydawane co 3 sekundy. Przewodnik może wydawać komendy głosowe lub używać sygnałów optycznych, które muszą być krótkie. Inaczej, komenda głosowa i znak optyczny muszą być używane jednocześnie. Dwa pachołki wyznaczają wyobraźną linię przed lub za psem.

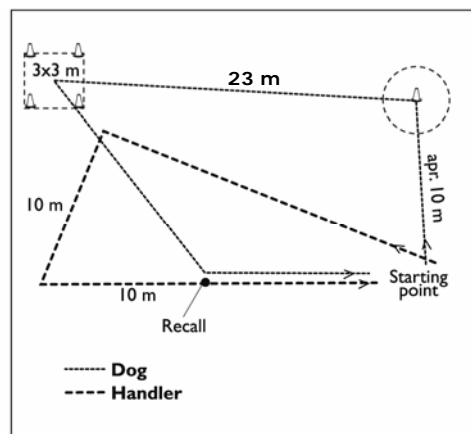
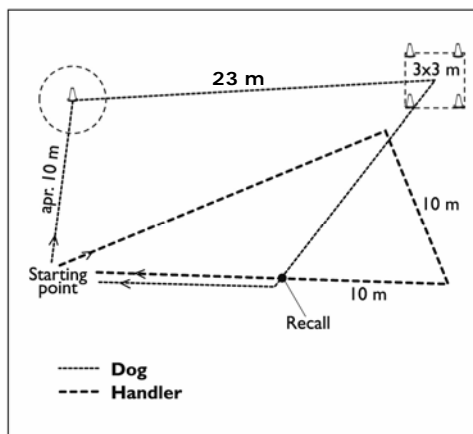
**Wytyczne** : sędzia przywiązuje wagę do ruchu psa, prędkości z jaką zmienia pozycję, czystość przyjmowanych pozycji i zachowanie psa. Żeby otrzymać punkty, pies nie powinien się przemieścić, w stosunku do swojej pozycji wyjściowej, na odległość nie większą niż jego długość i to nie zależnie od kierunku. Przesunięcia do przodu i do tyłu kumulują się. Jeżeli pies nie wykona jednej pozycji nie może otrzymać więcej niż 7 punktów. W każdym razie ćwiczenie jest nie zaliczone jeżeli pies przeskoczy jedną pozycję przyjmując bez komendy od razu następną. Jeżeli pies usiądzie zanim przewodnik do niego dojdzie nie może otrzymać więcej niż 8 punktów. Zbyt częste komendy głosowe przewodnika i jeżeli przesadne lub ciągle znaki optyczne są karane.

**Współczynnik : 4**

**Max ilość punktów: 40**

## VI RYSUNKI WYJAŚNIAJĄCE

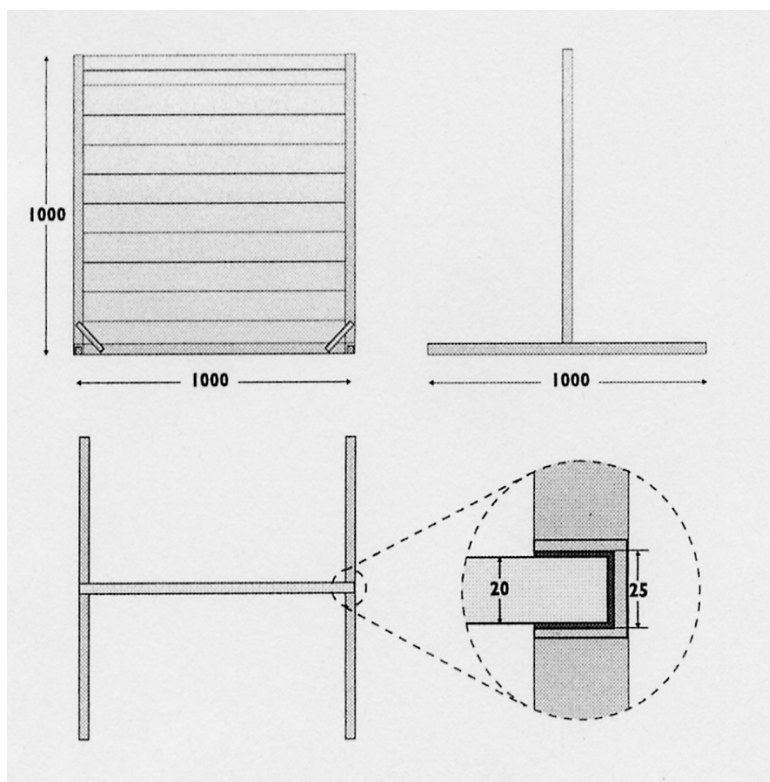
### ćwiczenie 6 - Wysłanie naprzód ze wskazaniem kierunku, warowanie i przywołanie (dog = pies) (handler = przewodnik)



Dane liczbowe podane są w przybliżeniu. Odległość między punktem startu i środkiem kwadratu jest 25m, a między pachołkiem a środkiem kwadratu 23m. Kąt utworzony przez punkt startu, środkowy pachołek i środek kwadratu powinien wynosić 90°

### ĆWICZENIE 8 – Aport przedmiotu metalowego przez pionową przeszkodę

Zalecenia w budowie przeszkody



## VII ORGANIZACJA I SĘDZIOWANIE MISTRZOSTW ŚWIATA I EUROPY W OBEDIENCE FCI

Przy organizacji międzynarodowych zawodów Obedience powinny być przestrzegane Regulaminy i Wytoczne.

W wypadku niezgodności z decyzją sędziego podczas mistrzostw Europy lub świata, każda decyzja podjęta przez sędziego oceniającego psy jest definitywna i niepodważalna.

### 1. Mistrzostwa coroczne

Mistrzostwa Obedience FCI europejskie i światowe są organizowane corocznie. Zaleca się organizowanie tych zawodów w ramach wystawy Sekcji Europejskiej lub Światowej. Jeżeli wystawa Światowa odbywa się w Europie nie ma mistrzostw Europejskich.

Komisja Obedience FCI rozważy problemy, które nie figurują w powyższych Wytocznych, jak i wszystkie pytania, które nie są uregulowane regulaminem mistrzostw świata lub Europy (np. ustaleniem miejsca i daty organizacji mistrzostw jeżeli ani wystawa Sekcji Europejskiej lub Światowej nie może zająć się organizacją imprezy ze względu na brak miejsca lub logistyki).

### 2. Sędziowie

Sędziowie mistrzostw Europy (EW) i świata (WW) powinni płynnie posługiwać się językiem angielskim. Powinni również mieć doświadczenie w sędziowaniu Obedience. W miarę możliwości powinni mieć statut sędziego międzynarodowego. Wszystkie komendy i polecenia podczas EW i WW powinny być wydawane po angielsku (przez głównego komisarza)



Jury EW i WW składa się z trzech sędziów : jednego z północy, jednego z centrum i jednego z południa Europy. Jeden z nich pełni funkcję przewodniczącego jury. Zalecane jest, żeby pochodził z kraju organizującego mistrzostwa. Wszyscy oficjalni sędziowie EW i WW powinni być zaproszeni za zgodą komisji Obedience FCI

Przewodniczący jury jest odpowiedzialny za ekipę sędziów, przewodniczy zebraniom sędziów jak i wszystkim zebraniom z szefami ekip lub zawodnikami.

Przewodniczący jury akceptuje praktyczne ustalenia organizacyjne i decyduje czy np. dane ćwiczenie należy powtórzyć ze względu np. na problemy techniczne, zewnętrzne przesadne zakłócenia lub niezdolność danego psa.

Przewodniczący jury udziela prasie pozwoleń na fotografowanie lub filmowanie i wyznacza miejsce gdzie dziennikarze mogą się zainstalować, żeby nie przeszkadzać psom. Prasa nie ma wstępu na ring.

#### Dobór sędziów w związku z możliwością stronniczości

Sędziowie nie powinni oceniać przewodnika, który jest członkiem jego rodziny ani psa do niego należącego lub należącego do członka rodziny jak i bliskich jak dzieci, rodzice, dziadkowie, wnuki, bracia, siostry lub członkowie rodziny współmałżonka. Jednocześnie nie powinni sędziować członków gospodarstwa ani osób mieszkających pod jednym dachem.

Sędzia, który wyhodował, trenował psa lub mieszka z nim pod jednym dachem co najmniej od roku (przed mistrzostwami) nie może sędziować w danych mistrzostwach.

Wszystkie problemy związane z nie wybieralnością powinny być rozwiązane w terminie do dwóch tygodni po zamknięciu zgłoszeń

### **3. Komisarze i obsługa**

Do obsługi EW i WW powinno być wyznaczonych co najmniej trzech komisarzy : komisarz szef, komisarz pomagający na terenie ringu i trzeci, który przywołuje zawodników i reguluje problemy na zewnątrz ringu. Jeżeli dwóch komisarzy kieruje ćwiczeniami na ringu, ci sami komisarze powinni kierować tymi ćwiczeniami dla wszystkich zawodników.

Powinna być zapewniona dostateczna ilość personelu : sekretarz piszący rezultaty, personel obliczający rezultaty, wywieszający je na ringu itp.

Sędziowie, komisarze i personel powinni być poprawnie ubrani w dostosowaniu do rangi imprezy.

### **4. Liczba zawodników, warunki startu i reprezentowania danego kraju.**

Minimalny wiek zawodników startujących w mistrzostwach Europy jest 15 lat

Jedynie oficjalni przedstawiciele danego kraju mogą zgłaszać uczestników i to zgłoszenie może być zaakceptowane jedynie jeżeli jest przesłane przez organizację kynologiczną uznaną przez FCI. Jedynie psy wpisane do księgi rodowodowej organizacji członkowskiej ( a nie księgi wstępnej lub aneksu księgi rodowodowej) mogą startować w jakichkolwiek mistrzostwach FCI.

W EW i WW może w ciągu jednego dnia startować maksimum dwadzieścia pięć (25) psów. EW i WW odbywają się podczas trzech dni, z max ilością 75 psów

Ilość zawodników reprezentujących dany kraj nie może być większa niż sześć. Tych sześciu zawodników powinno być uprzednio wyznaczonych. Na rezultat drużynowy składają się punkty trzech najlepszych zawodników. Zawodnik rezerwy może zająć miejsce zawodnika z ekipy przed rozpoczęciem zawodów, gdy przewodnik lub pies zachoruje. Po rozpoczęciu zawodów zastępstwo może mieć miejsce jedynie gdy lekarz lub weterynarz stwierdzi niedyspozycję psa lub przewodnika. Po rozpoczęciu przez psa ćwiczeń, zmiana nie może już być dokonana.

Jeżeli zawody pozwalają, każdy kraj (organizacja kynologiczna) może zgłosić jednego lub dwa psy dodatkowe. W tym celu organizacja kynologiczna wysyła listę psów dodatkowych. Dodatkowi zawodnicy powinni być zawiadomieni o swoim udziale na dwa tygodnie przed zawodami

### **Warunki uczestnictwa w imprezach FCI dla członków ekipy narodowej**

Następujące warunki ogłoszone przez FCI powinny być spełnione, żeby przewodnik/właściciel i pies mogli brać udział w ekipach narodowych.

#### Przewodnik

- Powinien posiadać obywatelstwo kraju, który reprezentuje lub
- Powinien posiadać obywatelstwo kraju który chciałby reprezentować

Jeżeli właściciel posiada podwójne obywatelstwo, może wybrać dowolny kraj, bez ograniczeń.

Wszelkie trudności powinny być rozwiązane przez Główny Komitet Obedience FCI, który podejmie końcową decyzję.

#### Pies :

- powinien być urodzony i powinien mieszkać w kraju, który reprezentuje (pierwszy i jedyny numer rejestracyjny księgi rodowodowej kraju, który reprezentuje) lub
- w wypadku importu, powinien być zarejestrowany od co najmniej 12 miesięcy w księdze hodowlanej kraju, który reprezentuje.

### **Zarządzenia wchodzące w życie od 1 stycznia 2007**

#### Właściciel

Powinien posiadać obywatelstwo kraju, który reprezentuje pies lub w którym rezyduje od przynajmniej 12 miesięcy

Jeżeli właściciel posiada podwójne obywatelstwo, może wybrać dowolny kraj, bez ograniczeń.

Wszelkie trudności powinny być rozwiązane przez Główny Komitet Obedience FCI, który podejmie końcową decyzję.

#### Pies

Powinien być zarejestrowany, od co najmniej 12 miesięcy, w księdze hodowlanej kraju w barwach którego startuje

#### Zawodnik

Niezależnie od obywatelstwa przewodnik nie może startować z więcej niż czterema psami  
Wszelkie trudności powinny być rozwiązane przez Główny Komitet Obedience FCI, który podejmie końcową decyzję.

## **5. Informacje dotyczące regulacji w kraju organizującym.**

Kraj organizujący powinien dokładnie zaznaczyć na formularzu zgłoszeniowym wszystkie specyficzne formalności i ograniczenia dotyczące udziału w zawodach lub wjazdu do danego kraju. Informacja powinna być bez dwuznaczności i ogólnie dostępna.

**Powyższy regulamin i wytyczne wchodzi w życie 1 stycznia 2006 r.  
Regulamin powyższy został zatwierdzony przez Główny Komitet FCI (Comité Général)  
w Buenos Aires 6 lipca 2006.**